POTENZIAMENTO DELL'EDUCAZIONE AL PATRIMONIO CULTURALE, ARTISTICO, PAESAGGISTICO

UNA PERLA RARA

### **MODULI**

• 10.2.5A - Competenze trasversali Accesso, esplorazione e conoscenza anche digitale del patrimonio:

## LABORATORIO DI ECOLOGIA E BIOLOGIA MARINA "MARE D'AMARE"

• 10.2.5A - Competenze trasversali Accesso, esplorazione e conoscenza anche digitale del patrimonio:

#### LABORATORIO DEL MARE

• 10.2.5A - Competenze trasversali Conoscenza e comunicazione del patrimonio locale, anche attraverso percorsi in lingua straniera:

#### "WELCOME IN PORTO SANTO STEFANO"

• 10.2.5A - Competenze trasversali Sviluppo di contenuti curricolari digitali con riferimento al patrimonio culturale (Open Educational Resources):

"PORTO SANTO STEFANO, TRA STORIE E LEGGENDE"

• 10.2.5A - Competenze trasversali Produzione artistica e culturale

"ARTE, CULTURA E TEATRO"

Il Progetto, che è rivolto alle scuole dell'Istituto ed è coerente con il PTOF e con il P.d.M, ha il fine di promuovere la conoscenza del vasto patrimonio storico, cultuale, artistico e paesaggistico del territorio stesso, dal quale provengono gli studenti dell'istituto comprensivo. Il

progetto è quindi importante al fine di aumentare il senso di appartenenza al patrimonio

culturale locale e di cercare di restituire le ricchezze racchiuse al suo interno ai più giovani,

affinché il loro territorio diventi un luogo familiare. L'Istituto si pone l'obiettivo di valorizzare la

scuola come comunità attiva, aperta anche in orario extrascolastico, di migliorare la qualità dell'offerta formativa in relazione alla possibilità di ridurre i rischi del fallimento formativo precoce, a partire dalla scuola dell'infanzia. Nello specifico, il progetto prevede un ampliamento di orario di apertura della Scuola Primaria "Piazzale Sant'Andrea" e della Scuola dell'Infanzia "Lividonia" collocate sullo stesso territorio e con bisogni formativi e indici di disagio degli alunni comuni . Con il progetto, saranno attivati i seguenti laboratori: "Laboratorio di Ecologia e biologia marina "Mare d'Amare"; Laboratorio "Welcome in Porto Santo Stefano"; Laboratorio "Arte, cultura e teatro"; Laboratorio "Porto Santo Stefano, tra storie e leggende"; "Laboratorio del Mare". Con il progetto sarà coinvolto l'intero sistema di vita in cui l'alunno è inserito: oltre al gruppo classe, la famiglia e l'extrascuola.

#### LABORATORIO DI ECOLOGIA E BIOLOGIA MARINA "MARE D'AMARE"

Il progetto ha come finalità l'importanza ecologica degli ambienti marini. Attraverso esplorazioni dell'ambiente marino e della costa locale di Porto Santo Stefano, e in generale di Monte Argentario, il percorso potrà sensibilizzare studenti e studentesse alla tutela, alla cura e alla passione per il mare, non solo come opportunità lavorativa futura, ma come un vasto e ricco patrimonio da salvaguardare

## LABORATORIO DEL MARE

Progetto per l'attivazione di un laboratorio di biologia marina. "La competenza in campo scientifico si riferisce alla capacità e alla disponibilità a usarel 'insieme delle conoscenze e delle metodologie possedute per spiegare il mondo che ci circonda sapendo identificare le problematiche e traendo le conclusioni che siano basate su fatti comprovati". Il progetto ha come finalità l'importanza ecologica degli ambienti marini dell'Isola del Giglio. Attraverso esplorazioni dell'ambiente marino e della costa locale, il percorso potrà sensibilizzare i ragazzi alla tutela e alla passione per il mare, non solo come opportunità lavorativa, ma come patrimonio da salvaguardare

# WELCOME IN PORTO SANTO STEFANO"

Il progetto, che è finalizzato alla conoscenza e comunicazione del patrimonio locale attraverso percorsi in lingua inglese, prevede l'intervento di un tutor e di una figura esperta di madre lingua che aiuterà gli alunni a sviluppare competenze linguistiche e comunicative (comprendere, esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti storie e opinioni in forma sia orale sia scritta, comprensione orale, espressione orale, comprensione scritta ed espressione scritta). I percorsi, focalizzati al potenziamento delle abilità audio-orali, coinvolgeranno gli studenti che verranno organizzati in gruppi linguistici omogenei.

### "PORTO SANTO STEFANO, TRA STORIE E LEGGENDE"

L'idea chiave è di attivare un laboratorio digitale inclusivo, secondo le metodologie innovative, che promuova le competenze di cittadinanza e le competenze digitali. Attività trasversali e interdisciplinari, con l'uso delle tecnologie, che favoriscano le capacità critiche e creative degli alunni nell'ambito della conoscenza del patrimonio artistico, culturale e paesaggistico locale, motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta, sviluppando forme di apprendimento cooperativo. Lo stesso vuole mettere in luce quanto le tecnologie informatiche, incidendo sui processi di informazione, contribuiscano alla valorizzazione globale della cultura, della storia delle tradizioni del proprio territorio

#### "ARTE, CULTURA E TEATRO"

La finalità del progetto è di avvicinare gli alunni al mondo dell'arte e della cultura locale per scoprire i suoi linguaggi e stimolarli ad avere un atteggiamento creativo superando gli schemi stereotipati, gratificati nelle loro scelte e capacita', gli alunni intraprenderanno il percorso della costruzione della propria identità, della conquista dell'autonomia e di un pensiero positivo che valorizza la loro appartenenza al territorio locale e al mondo che li circonda. Esprimersi attraverso i linguaggi dell'arte. Il percorso prevede la sperimentazione di tecniche, strumenti e approcci diversi di rappresentazione, affinché ciascuno trovi la modalità di esprimersi al meglio.